

Ficha de producto



OBJETIVOS

- Ofrecer al formador **píldoras formativas** que le permitan abordar la concienciación en seguridad vial.
- **Estudiar el potencial** de cada una de las aproximaciones metodológicas representadas en los ejercicios.

EJERCICIOS

En Ejercicio 1. Accidente in itinere.

El alumno deberá desplazarse de un punto a otro del escenario para ir a trabajar respetando las normas de seguridad vial.

Ejercicio 2. Accidente en misión (3ª Persona).

El alumno deberá responder a unas preguntas con varias opciones de respuesta tras presenciar un accidente.

Ejercicio 3: Accidente en misión (1ª persona)

El alumno deberá desplazarse conduciendo el coche por una calle y frenar el vehículo para evitar un atropello, afrontando posibles distracciones.



¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar
decisiones informadas

Tecnología

100%
in house

+300.000h
de desarrollo

Equipo

+40
Personas Worldwide

+2.500 horas
de entrenamiento en 2021

+10.000
formaciones realizadas

Los que aprenden en VR son...

4x

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional

3.7x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en un salón de clase

2.3x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en e-learning

4x

**Más concentrados
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,
cometer errores y aprender de ellos favorece un
aprendizaje experiencial e inmersivo.

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

Learn by Living

ludusglobal.com