

# Riesgos logísticos

Ficha de producto



## OBJETIVOS

- Entender los principales riesgos en puestos de trabajo en almacenes y entornos logísticos.
- Aprender a realizar tareas rutinarias y a actuar en situaciones de riesgo.
- Conocer riesgos relacionados con EPIs, vehículos, normas generales de seguridad y comportamientos seguros en manipulación de carga.
- Evaluar y poner a prueba los conocimientos adquiridos.

## EJERCICIOS

### Colocación de EPIs

Antes de comenzar el ejercicio, el alumno deberá comprender una serie de señales relativas a EPIs y colocarse dicho equipo dependiendo de la señalización.

### Práctica en planta

En la segunda parte del ejercicio, el alumno debe de realizar una serie de tareas relativas a la seguridad, al igual que presenciar accidentes y comprender su causa.

**Duración adaptable, teniendo el formador control sobre las tareas que se deben de realizar. Se pueden adaptar los ejercicios a cada usuario y con la opción de repetirlos.**

### Riesgos incluidos

- Descarga manual de contenedores.
- Carga y descarga con transpaleta eléctrica.
- Trabajos junto a muelles de carga.
- Preparación de pedidos.
- Retractilado de mercancías.
- Ubicación de estanterías.
- Riesgos en zona de baterías.
- Riesgos en zona de roturas.
- Cámaras de congelado.
- Playa de camiones.



## ¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación  
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los  
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar  
decisiones informadas

Tecnología

**100%**  
in house

**+300.000h**  
de desarrollo

Equipo

**+40**  
Personas Worldwide

**+2.500 horas**  
de entrenamiento en 2021

**+10.000**  
**formaciones** realizadas

### Los que aprenden en VR son...

**4x**

**Más rápidos aprendiendo**  
que en una clase  
convencional

**3.7x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en un salón de clase

**2.3x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en e-learning

**4x**

**Más concentrados  
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,  
cometer errores y aprender de ellos favorece un  
**aprendizaje experiencial e inmersivo.**

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

*Learn by Living*

[ludusglobal.com](http://ludusglobal.com)

