

# Riesgos eléctricos

Ficha de producto



## OBJETIVOS

- Conocer distintas situaciones de riesgo eléctrico y cómo evitarlos.
- **Poner a prueba los conocimientos** adquiridos a través de ejercicios prácticos, siguiendo las indicaciones de seguridad.
- **Tomar decisiones** de forma segura utilizando los equipos necesarios a la hora de trabajar con cargas eléctricas.

## EJERCICIOS

### Riesgo de contacto directo

El alumno debe manipular un armario de baja tensión que ha sido desconectado y consignado por otra persona, aunque aún queda tensión en el mismo.

### Riesgo de arco eléctrico

El usuario debe sustituir un interruptor magnetotérmico. Al realizar el procedimiento provoca un cortocircuito que genera un arco eléctrico.

### Riesgo de contacto indirecto

El alumno debe retirar una pieza de maquinaria utilizando un destornillador. Por error de instalación puede sufrir un accidente si no está correctamente equipado.

### FUTURAS ACTUALIZACIONES

Nuevos sistemas de prevención de riesgo eléctrico.  
Operaciones de medición.  
Nuevas causas de accidentes.  
Rescate de una persona accidentada.



## ¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación  
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los  
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar  
decisiones informadas

Tecnología

**100%**  
in house

**+300.000h**  
de desarrollo

Equipo

**+40**  
Personas Worldwide

**+2.500 horas**  
de entrenamiento en 2021

**+10.000**  
**formaciones** realizadas

### Los que aprenden en VR son...

 **4x**

**Más rápidos aprendiendo**  
que en una clase  
convencional

 **3.7x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en un salón de clase

 **2.3x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en e-learning

 **4x**

**Más concentrados  
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,  
cometer errores y aprender de ellos favorece un  
**aprendizaje experiencial e inmersivo.**

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

*Learn by Living*

[ludusglobal.com](http://ludusglobal.com)