

Riesgos carretillas elevadoras

Ficha de producto



OBJETIVOS

- Realizar tareas relacionadas con el uso de carretillas elevadoras.
- Observar y experimentar **situaciones de riesgo en primera y tercera persona**.
- **Responder preguntas** relacionadas con los accidentes o situaciones que ha experimentado.

EJERCICIO

Checklist de inspección.

En esta tarea, el alumno deberá pasar el checklist de inspección de una carretilla previa a su uso. El objetivo es que el alumno se familiarice con el checklist y la inspección de la máquina y sus componentes.

La primera versión incluye una carretilla frontal eléctrica contrapesada y un escenario de almacén industrial

Riesgos incluidos

- Atropello por dar marcha atrás sin mirar.
- Atropello de la carretilla por no circular marcha atrás con una carga que no permite visibilidad.
- Atropello por intentar sortear obstáculo. Atropello por no disminuir la velocidad o parar en un cruce o puerta.
- Vuelco al circular por una rampa y girar en plena pendiente.
- Incidente por caída de cargas.
- Choque y vuelco contra una puerta por llevar el mástil medio elevado.
- Caída del conductor por no llevar el cinturón y la carretilla le cae encima al conductor.
- Caída de objeto en la cabeza por asomarse.
- Desplome de estanterías.
- Atrapamiento por sobrepeso y contrapesado.
- Uso de EPI.



¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar
decisiones informadas

Tecnología

100%
in house

+300.000h
de desarrollo

Equipo

+40
Personas Worldwide

+2.500 horas
de entrenamiento en 2021

+10.000
formaciones realizadas

Los que aprenden en VR son...

4x

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional

3.7x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en un salón de clase

2.3x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en e-learnings

4x

**Más concentrados
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,
cometer errores y aprender de ellos favorece un
aprendizaje experiencial e inmersivo.

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

Learn by Living

ludusglobal.com