

Puente grúa

Ficha de producto



OBJETIVOS

- **Aprender a manejar una grúa puente** en una nave industrial de una forma segura y evitando riesgos.
- Conocer las medidas de seguridad, elementos de elevación necesarios y la elección de los mismos para manejar distintas cargas.
- **Poner a prueba al usuario** en relación a los conocimientos adquiridos.
- **Ahorro de costes** al acortar los tiempos de la práctica con maquinaria real.

EJERCICIOS

Ejercicio libre

El usuario se adapta a los mandos virtuales de la máquina y la simulación, desplazándose por el escenario y desplazando la carga siguiendo las condiciones de seguridad.

Pre-Uso de máquina

El usuario es guiado en las distintas comprobaciones a realizar previas y posteriores al uso de la máquina, incluyendo la distancia de seguridad con la carga o gancho.

Volteo de Troquel

El usuario realiza un volteo de troquel, después de desplazarlo a la zona de volteo. Deberá revisar y reemplazar los bulones en caso de ser necesario. Deberá seguir las normas de seguridad para evitar accidentes.

FUTURAS ACTUALIZACIONES

Circuitos con Carga

Ejercicio no guiado para poner en práctica puntos relevantes de la formación teórica: Manejo de la máquina, control de la carga y balanceo de la misma.



¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar
decisiones informadas

Tecnología

100%
in house

+300.000h
de desarrollo

Equipo

+40
Personas Worldwide

+2.500 horas
de entrenamiento en 2021

+10.000
formaciones realizadas

Los que aprenden en VR son...

4x

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional

3.7x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en un salón de clase

2.3x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en e-learning

4x

**Más concentrados
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,
cometer errores y aprender de ellos favorece un
aprendizaje experiencial e inmersivo.

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

Learn by Living

ludusglobal.com