

# Espacios confinados

Ficha de producto



## OBJETIVOS

- Instruir a operarios en **procedimientos correctos** para evitar accidentes.
- Conocer los principales **riesgos relacionados** y las medidas de seguridad pertinentes.
- **Poner a prueba al usuario** en relación a los conocimientos adquiridos.

## EJERCICIOS

### Ejercicio de inspección de red de saneamiento

El alumno actúa como recurso preventivo. Debe vigilar a un operario durante la inspección de una red de saneamiento. Deberá comprobar autorizaciones de trabajo, EPIs, mediciones pertinentes y asegurarse que se cumplen las medidas de seguridad.

### Inspección de red de saneamiento como operario

El/la alumno/a se pone en el papel de un operario que accede a la red de saneamiento.

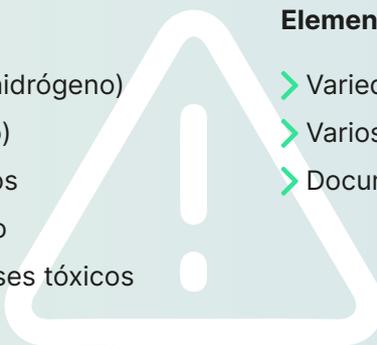
En este caso, deberá bajar al interior del espacio y realizar una inspección del entorno.

### Riesgos presentes

- Presencia de gas tóxico (sulfuro de hidrógeno)
- Presencia de gas inflamable (metano)
- Accidente propio de daños en los ojos
- Accidente ajeno de caída de operario
- Accidente ajeno de inhalación de gases tóxicos
- Accidente de caída en el colector
- Accidente atropello por moverse sin esperar a acomodación de la vista

### Elementos disponibles

- Variedad de EPIs disponibles
- Varios medios auxiliares
- Documentación a verificar



## ¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación  
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los  
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar  
decisiones informadas

Tecnología

**100%**  
in house

**+300.000h**  
de desarrollo

Equipo

**+40**  
Personas Worldwide

**+2.500 horas**  
de entrenamiento en 2021

**+10.000**  
**formaciones** realizadas

### Los que aprenden en VR son...

**4x**

**Más rápidos aprendiendo**  
que en una clase  
convencional

**3.7x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en un salón de clase

**2.3x**

**Más conectados** con el  
contenido que los alumnos  
en e-learning

**4x**

**Más concentrados  
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,  
cometer errores y aprender de ellos favorece un  
**aprendizaje experiencial e inmersivo.**

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

*Learn by Living*

[ludusglobal.com](http://ludusglobal.com)