

Detección de riesgos en planta

Ficha de producto



OBJETIVOS

- **Entrenar la capacidad de observación** y conocimientos sobre los riesgos y normas de seguridad en trabajos industriales.
- Saber identificar un amplio espectro de riesgos relacionados con EPIs, normas generales de seguridad y señalización.
- Desarrollar conocimientos sobre los **riesgos ajenos y propios** y reconocerlos en el puesto de trabajo.
- Poner a prueba al alumno en relación a los conocimientos adquiridos a través de **situaciones simuladas**.

EJERCICIOS

Colocación de EPIs

En la primera parte del ejercicio el que el alumno puede ver y equiparse con varios EPIs y además debe seguir la información dispuesta en carteles de obligatoriedad.

Práctica en planta

En la segunda parte, debe acceder a una planta de trabajo en el que se debe seguir un **camino peatonal**. Presenciará varios trabajos y deberá denunciar comportamientos inseguros.

El formador tiene la posibilidad de interrumpir el ejercicio para revisar los errores cometidos, así como la de repetirlo hasta que lo considere necesario.

Riesgos Propios incluidos

- Uso de EPIs
- Seguimiento de la vía peatonal
- Cruce de paso de peatones
- Acceso a zonas restringidas

Riesgos Ajenos incluidos

- Trabajo sin uso de EPIs correspondientes
- Trabajos realizándose de forma no segura
- Normas de seguridad generales
- Situaciones de riesgo no señalizadas



¿Por qué realizar formaciones con Realidad Virtual?

El objetivo de Ludus es ayudar a construir **entornos laborales más seguros**



Potenciar la formación
en seguridad y salud



Digitalizar y estandarizar los
entrenamientos preventivos



Generar data para tomar
decisiones informadas

Tecnología

100%

in house

+300.000h

de desarrollo

Equipo

+40

Personas Worldwide

+2.500 horas
de entrenamiento en 2021

+10.000
formaciones realizadas

Los que aprenden en VR son...



4x

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional



3.7x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en un salón de clase



2.3x

Más conectados con el
contenido que los alumnos
en e-learning



4x

**Más concentrados
y enfocados**

La posibilidad de sufrir accidentes virtuales,
cometer errores y aprender de ellos favorece un
aprendizaje experiencial e inmersivo.

Experimentar sensaciones mientras se aprende:

Learn by Living

ludusglobal.com